【条件に沿

0

て書く

問題

埼玉県学力・学習状況調査(小学校)

復習シ 第 四学年 国語

組 番 号 名 前

Aさんは、

国語の学習で VI ろいろな遊び に つい て調 ~`` その ル ルに 0 7) てまとめま

書きましょう。 メモ⑦①の O中から、 あなたが遊んでみたい ものをえらび、 〈注意〉 をまもって

レベル7

メモ

⑦三色おにごっこゲー

(色は何色でもよい。人数によっである。 でんちに連れていかれる。 でんちに連れていかれる。 もとなる。 ちとなる。 「ちとなる。 6っては、「赤組」 白 かム組 の三つに分け る。

にげ 白はチ 青 らにげる。タッチをされたら、の数をふやすこともできる。) そ \mathcal{O}

相手を 0 かまえた数がも つとも多か ったチ A が

①聞き耳ゲー

②言葉を言う人たち っでテー - マを話し合い。 い、テーマにあった言葉をそれぞれ決める。り役を一名と言葉を言う人に分ける。

(例テー マがくだも \mathcal{O} ・言葉を言う人が 四人の

Aさん→りんご、 役は、聞こえた言葉から、テー言葉を言う人が決めた言葉をい→りんご、Bさん→バナナ、C Cさん →パイナ ツ プル D さん-→みかん

③合図で、 つせい 、に言う。

④聞き取り役は、 マを当てる。

)聞き取 ŋ 一役が テ 7 を当て たら、 聞 き取 ŋ \mathcal{O} 勝ちとなる。

めろくむしゲー

①ニーナメー トルほどはな

③二人のオニは、 ながら、 はなれた円 子をねらってボールを投げ合子(オニいがい)を決める。どはなれた場所に二つ円をか 子はオニが投げるボ ルをよけ

④ ボ ルに当たらずに とな V) 、「ろくむし」まで行けば子の勝ちに一おうふくしたら「いちむし」、.円の間を行き来(おうふく)する。をねらってボールを投げ合う。子は. りば子の勝ちとなる。いちむし」、二おうふ 二おうふく したら「にか

〈注意〉

2 1

3

二段落目には、

えらんだ理由を書くこと。

からえらんで書くこと。一段落目には、遊んでみたいと思った遊びの名前をメモ⑦⑦⑤の中二段落で、五行以上、六行以内で書くこと。

5 行

6行