

## WIN-WIN教育プログラムシート

会社名	東京証券取引所
プログラム名	スクールマネ部！授業支援プログラム ～ボードゲーム【ブルサ】～
対象生徒	中学生・高校生全般
プログラムの 所要時間 実施場面	50分×(2)コマ 授業
プログラムのねらい	
教科書に出てくる経済事象に関するニュース（円高・円安、金利、景気など）を聞き、業種の異なる3社の株式を売買することで、様々な要因が株価に影響を与えることを学びます。	
プログラムの内容	
<p>ボードゲーム「ブルサ」 &lt;2時限&gt;（50分×2コマ） *基本2時限続けて授業をします。</p> <p>【体験型】教材「ブルサ」を使用</p> <p>&lt;導入&gt; 1クラスを4～6人のグループに分けます。</p> <p>&lt;展開&gt; 各グループごとにゲームを競います。</p> <p>・ルール</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>①所持金 200万円</li> <li>②ニュースに基づき、次の3社の株式を売買します。 ・自動車製造の会社 ・小売業の会社 ・衣料品製造小売業の会社</li> <li>③5問から10問ニュースを流します。 (授業時間によって設問数は変わります。)</li> <li>・ヒット商品 景気回復 GDP拡大 円高円安 など</li> <li>④各ニュースごと 生徒たちは、そのニュースが各会社にとどのような影響を与えるか考え株式を売買します。</li> <li>⑤株価変動の結果を発表しニュースの解説をします。</li> <li>⑥すべてのニュースの後、最終取得金額が一番多い人が優勝</li> </ol>	
学校側へご提供いただけるもの	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・資料の提供</li> <li>・教材の貸出し</li> </ul>	
学校側に整えてもらいたい設備・環境	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・パソコン・プロジェクター・スクリーン・(大きな会場の場合は、マイク)</li> <li>・ゲームのレイアウトが組める環境</li> <li>・オンライン授業の場合は、オンライン環境、オンラインの使用ソフト(アプリ)は、Zoomを希望(他のソフト(アプリ)は、要相談となります。)</li> </ul>	
学校側への依頼事項	
<ul style="list-style-type: none"> <li>・授業テーマ・日程等詳細は3週間前までにご相談願います。(3週間前でも教材の貸出し予定がある場合はお受けできません。)</li> <li>・参加人数は10名以上</li> <li>・上限人数は80名くらい(人数については要相談となります。)</li> </ul> <p>※新型コロナウイルス感染状況を踏まえ、現在、オンライン授業のみとなります。状況は、その都度お問い合わせください。</p>	
企業のWIN	

- ・ 株式について正しい知識を持ってもらうことができる。
- ・ 教育への支援・社会貢献活動をPR

#### 学校のWIN

- ・ 金融知識の取得
- ・ 社会・経済への興味を喚起することができる。

学校負担費用 | 教材の返送費用

連絡先	部署名	金融リテラシーサポート部 教育グループ		
	担当者	町田	WEB	<a href="https://www.jpx.co.jp/tse-school/index.html">https://www.jpx.co.jp/tse-school/index.html</a>
	電話	050-3377-8988	e-mail	<a href="mailto:school@jpx.co.jp">school@jpx.co.jp</a>